

Klassische Aufgaben

Lösung zu Abi'04 - PTV

Punktprobe:  $\begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$  aus **allen** 3 Zeilen folgt  $t = 1$ , also liegt  $A$  auf  $g$ .

Richtungsvektor von  $g$ :  $\vec{u} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$ ; Normalenvektor von  $E$ :  $\vec{n} = \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \\ 4 \end{pmatrix}$

Da die  $\vec{n}$  und  $\vec{u}$  Vielfache voneinander sind sind  $g$  und  $E$  orthogonal zueinander.

Es wird der Lotfußpunkt gesucht, dazu brauchen wir eine Hilfsgerade  $h$  die orthogonal zu  $E$  ist und durch  $A$  geht. Die Gerade  $g$  erfüllt bereits diese Eigenschaften (*ansonsten  $\vec{AO}$  als Stützvektor und  $\vec{n}$  als Richtungsvektor*)! Wir suchen also den Schnittpunkt von  $g$  und  $E$  und setzen daher die Zeilen von  $g$  in  $E$  ein:

$$4(1 + 2t) - 2(1 - t) + 4 \cdot 2t = 11 \Leftrightarrow t = \frac{1}{2}$$

Setzt man  $t = \frac{1}{2}$  nun in die Geradengleichung ein so ist  $P(2|\frac{1}{2}|1)$  der gesuchte Punkt.

Lösung zu Abi'05 - PTV

Orsvektor und Richtungsvektor der Geraden werden übernommen, den zweiten Spannvektor bekommt man als Verbindungsvektor von  $A$  und dem Geradenpunktes  $G(3|3|1)$ . Also ist  $E : \vec{x} = \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} + r \cdot$

$$\begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix}, r, s \in \mathbb{R}.$$

$\vec{n} = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4 \\ -8 \\ 12 \end{pmatrix}$  d.h. der Ansatz lautet  $E : -4x_1 - 8x_2 + 12x_3 = a$  mit  $G$  ergibt sich  $a = -24$  und somit  $E : -4x_1 - 8x_2 + 12x_3 = -24$  oder ein Vielfaches davon wie z.B.  $E : x_1 + 2x_2 - 4x_3 = 6$

Lösung zu Abi'07 - PTV

$\vec{n}_E = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$  also ein Vielfaches von  $\vec{n}_F = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$  und somit sind die Ebenen parallel (oder identisch falls der Abstand gleich Null wäre).

Ebene  $F$  in Koordinatenform  $F : 2x_1 + 2x_2 - x_3 = 8$

und somit in der HNF  $F : \frac{2x_1 + 2x_2 - x_3 - 8}{3} = 0$  und als Abstand für  $P(1|1|0)$  ergibt sich  $d =$

$$\left| \frac{2 \cdot 1 + 2 \cdot 1 - 1 \cdot 0 - 8}{3} \right| = \frac{4}{3}$$

Lösung zu Abi'08 - PTV

Hilfebene  $H$  die senkrecht zu den Geraden (Richtungsvektor ist Normalenvektor der Ebene) steht und den Aufpunkt  $P(2|9|4)$  von  $g$  enthält.  $H : 6x_1 - 8x_2 + 2x_3 = -52$ . Schnitt der Hilfebene mit der Geraden  $f$  (*einsetzen*) ergibt  $t = -\frac{1}{2}$  und den Schnittpunkt  $S(-2|6|4)$  und somit ist  $d = |\vec{SP}| = 5$

### Lösung zu Abi'08 - PTV2

Die gegebenen Punkte sind allesamt Spurpunkte und somit kann man die Koordinatengleichung direkt aufstellen  $E : 4x_1 + 2x_2 + x_3 = 6$  und somit ist der Normalenvektor  $\vec{n} = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$  und da  $\begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix} = -8 + 6 + 2 = 0$  ist  $\vec{n}$  senkrecht zum Richtungsvektor von  $g$  und somit sind Ebenen  $E$  und Gerade  $g$  parallel.

### Lösung zu Abi'10 - PTV

Aus 3 Punkten eine Ebene aufstellen - ein Punkt als Aufpunkt und die Verbindungsvektoren zu den anderen beiden als Spannvektoren.

$$E : \vec{OA} + s \cdot \vec{AB} + t \cdot \vec{AC} = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \\ -2 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ -6 \\ 0 \end{pmatrix}; \quad s, t \in \mathbb{R}$$

Punktprobe für den vierten Punkt  $D$ :  $\begin{pmatrix} -1 \\ 9 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \\ -2 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ -6 \\ 0 \end{pmatrix}$ . Aus der 3. Zeile folgt  $s = \frac{1}{2}$  und aus Zeile 2 folgt somit dann  $t = -1$  was in Zeile 1 eine wahre Aussage liefert - alle Punkte liegen in einer Ebene.

### Lösung zu Abi'10 - PTV2

a) Abstand über HNF:  $d = \left| \frac{3 \cdot 9 - 4 \cdot 1 + 7}{5} \right| = 6$

b)  $\vec{OQ} = \vec{OP} + 2 \cdot \vec{PS} = \begin{pmatrix} 9 \\ -4 \\ 1 \end{pmatrix} + 2 \cdot \begin{pmatrix} -10 \\ 5 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -11 \\ 6 \\ 1 \end{pmatrix}$  also  $Q(-11|6|1)$

### Lösung zu Abi'11 - PTV

a)  $\begin{pmatrix} 8 \\ 1 \\ -4 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -4 \\ 1 \end{pmatrix} = 0$  also stehen der Normalenvektor (*der Ebenen*) und der Richtungsvektor (*der Geraden*) orthogonal zueinander und somit sind  $E$  und  $g$  parallel.

b) Abstand Aufpunkt  $P$  der Geraden zur Ebenen mit HNF (*mit Hilfe des Normalenvektors erstellen*) bestimmen:  $d = \left| \frac{8 \cdot 7 + 1 \cdot 5 - 4 \cdot (-7) - 8}{9} \right| = 9$

### Lösung zu Abi'12 - PTV

Umschreiben von  $E : 4x_1 - x_2 + 2x_3 = 4$  ergibt das ein LGS mit 3 Unbekannten und 2 Gleichungen; setzt man  $x_3 = t$  und löst nach den anderen Variablen auf so erhält man:  $g : \vec{x} = \begin{pmatrix} 3-t \\ -2t+8 \\ t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 8 \\ 0 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}; \quad t \in \mathbb{R}$

## Lösung zu Abi'12 - PTV2

a) es fehlt die Variable  $x_2$  in der Koordinatenform, daher ist die Ebene parallel zur  $x_2$ -Achse

b) Hilfsgerade  $h$  senkrecht zu  $E$  mit  $A$  als Aufpunkt.  $h: \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \quad t \in \mathbb{R}$  Schnitt von

$E$  und  $h$  liefert Lotfußpunkt  $L(4|1|0)$  und somit:

$$\vec{OA'} = \vec{OA} + 2 \cdot \vec{AL} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} + 2 \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ -3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix} \text{ und somit } A'(7|1|-3).$$

## Lösung zu Abi'13 - PTV

$g: \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ -3 \end{pmatrix} \quad t \in \mathbb{R}$  Für  $E$  ist somit der Richtungsvektor von  $g$  der Normalenvektor

und mit  $C$  folgt  $E: x_1 - 2x_2 - 3x_3 = 22$

Setzt man  $g$  in  $E$  ein, so ist  $t = 2$  und somit  $S(3|-5|-3)$ .

Damit  $S$  zwischen  $A$  und  $B$  liegen würde, müsste die  $x_1$ -Koordinate zwischen 2 und 3 liegen, dies ist jedoch nicht Fall! (*Alternativ andere Koordinate*)

## Lösung zu Abi'13 - PTV2

$\vec{n}_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$  und  $\vec{n}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ -4 \\ 2 \end{pmatrix}$  somit sind sie Vielfache voneinander und die Ebenen parallel.

$\vec{n}_3 = \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$  Es fehlt nur noch ein Punkt für  $E_3$ , dazu wählt man je einen aus den beiden anderen und bestimmt den Mittelpunkt dazwischen:  $P_1(0|0|-1)$  und  $P_2(7|7|5)$  und somit  $P_3(3,5|3,5|3)$ , also

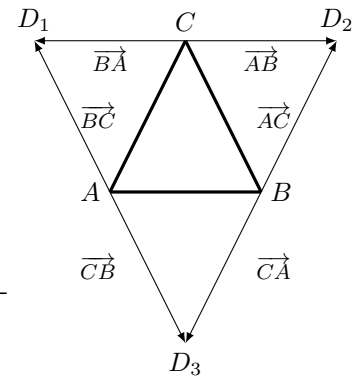
$$E_3: \left( \vec{x} - \begin{pmatrix} 3,5 \\ 3,5 \\ 3 \end{pmatrix} \right) \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} = 0$$

## Lösung zu Abi'14 - PTV

$g: \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 10 \\ 1 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -4 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix}; \quad t \in \mathbb{R}$  und Hilfsebene  $H$  orthogonal zu  $g$  (Richtungsvektor ist Normalenvektor) durch  $C$ .  $H: \left( \vec{x} - \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} \right) \cdot \begin{pmatrix} -4 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} = 0$  und somit  $H: -4x_1 + 3x_2 = 1$ .  $g$  in  $H$  einsetzen

ergibt  $t = -1$  und somit den Lotfußpunkt  $L(5|7|1)$  und den Abstand  $d = |\vec{CL}| = 5$

Lösung zu Abi15 - PTV



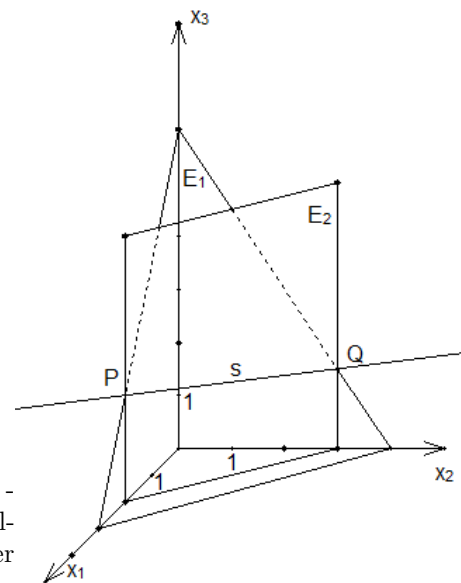
- a) Seitenlängen berechnen  $|\vec{AC}| = |\vec{BC}| = \sqrt{44}$  jedoch  $|\vec{AB}| = \sqrt{32}$  - da zwei Seiten gleich lang sind ist das Dreieck gleichschenkelig
- b) 3 mögliche Ergebnisse  $D_1(10|2|2)$ ,  $D_2(2|10|2)$  oder  $D_3(-2|-2|6)$

### 3D Darstellungen

Lösung zu Abi'04 - PTZD

Spurpunkte ablesen:  $S_1(5|0|0)$ ,  $S_2(0|4|0)$  und  $S_3(0|0|3)$ ;  
 Achsenabschnittsform:  $E : \frac{x_1}{5} + \frac{x_2}{4} + \frac{x_3}{3} = 1$

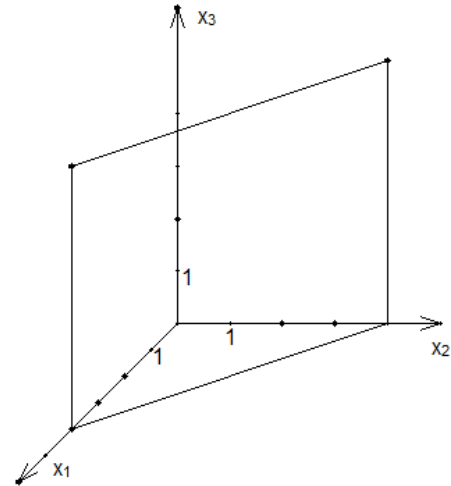
Lösung zu Abi'06 - PTZD



Spurpunkte von  $E_1$  ermitteln (je 2 Koordnaten Null setzen) -  $E_2$  hat keinen Spurpunkt auf der  $x_3$ Achse, muss daher parallel zu ihr sein. Die 2 sichtbaren Schnittpunkte liegen auf der Schnittgerade, man muss sie nur noch verbinden.

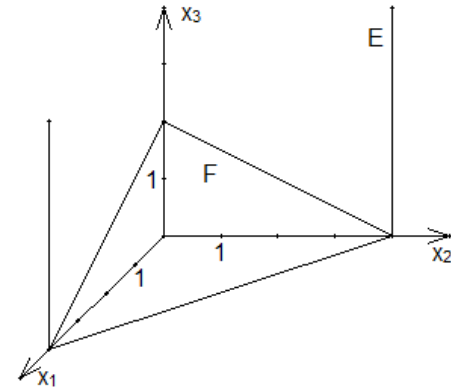
Lösung zu Abi'09 - PTZD

- a) Spurpunkte bestimmen  $S_1(4|0|0)$ ,  $S_2(0|4|0)$ - kein Spurpunkt auf der  $x_3$ -Achse d.h. die Ebene ist parallel dazu.
- b)  $g$  in  $E$  einsetzen  $\underbrace{(1+r)}_{x_1} + \underbrace{(3-r)}_{x_2} = 4$  ergibt  $4 = 4$  was unendlich viele Lösungen hat und somit liegt die Gerade  $g$  in der Ebene  $E$
- c) In die Hesse'sche Normalform der Ebene  $E$ :  $\frac{x_1 - x_2 - 4}{\sqrt{2}} = 0$  den Ursprung einsetzen und man es ergibt sich der Abstand zu  $d = \left| \frac{0+0+4}{\sqrt{2}} \right| = \frac{4}{\sqrt{2}} = 2\sqrt{2}$



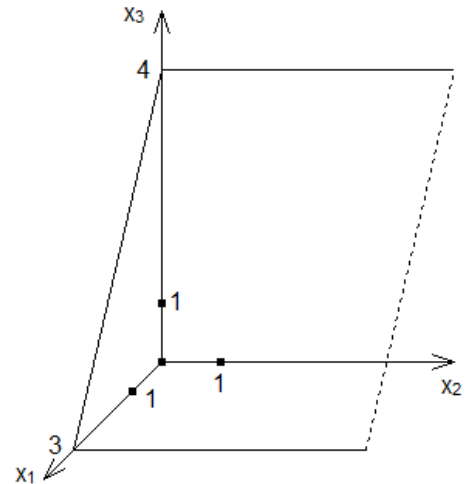
Lösung zu Abi'14 - PTZD

- a) Spurpunkte für  $E$ :  $S_1(4|0|0)$  und  $S_2(0|4|0)$  jedoch keiner auf der  $x_3$ -Achse d.h. parallel dazu  
 Spurpunkte für  $F$ :  $T_1(4|0|0)$  und  $T_2(0|4|0)$  und  $T_3(0|0|2)$   
 Die Spurpunkte  $S_1$  und  $T_1$  bzw.  $S_2$  und  $T_2$  sind identisch, also auch Schnittpunkte der Ebene und liegen somit auf der Schnittgerade. Gerade durch diese beiden Punkte:  $g: \vec{x} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} -4 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix}; r \in \mathbb{R}$
- b) Paralle zur  $x_1$ -Achse, d.h.  $x_1$  darf in der Koordinatenform nicht vorkommen und man kann ansetzen:  $G: ax_2 + bx_3 = c$  und setzt nun die beiden identischen Punkte  $S_1$  bzw  $S_2$  ein und erhält die Gleichungen  $4a = c$  und  $2b = c$  durch gleichsetzen ist klar, dass  $2a = b$  gelten muss. Wählt man nun  $a = 1$  so folgt  $b = 2$  und  $c = 4$  und somit  $G: x_2 + 2x_3 = 4$ . Da man die Gleichung mit beliebigen Zahlenwerten multiplizieren darf ist die Wahl von  $a$  vollkommen beliebig!



Lösung zu Abi'15 - PTZD

- a) Spurpunkt ermitteln - parallel zur  $x_2$ -Achse, da Schnittpunkt (Spurpunkt) mit ihr
- b) Punkt auf der  $x_2$ -Achse ist  $P(0|0|p)$  mit HNF ist der Abstand also  $|\frac{3p-12}{5}| = 3$  dh. die beiden Gleichungen:  $\frac{3p-12}{5} = 3$  und  $\frac{3p-12}{5} = -3$  lösen und man erhält  $p = 9$  und  $p = -1$  und somit sind die Punkte  $P_1(0|0|9)$  und  $P_2(0|0|-1)$

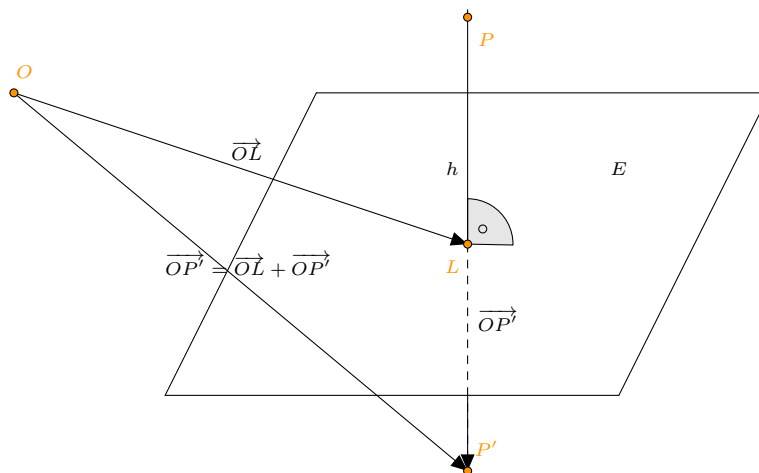


Lösung zu Abi'04 - PTBB

Zunächst wird die Gleichung einer Hilfsebene  $E$  aufgestellt, die orthogonal zur Geraden  $g$  ist (der Normalenvektor von  $E$  ist der Richtungsvektor von  $g$ ) und den Punkt  $A$  enthält. Anschließend wird der Schnittpunkt  $S$  der Geraden  $g$  und der Ebene  $E$  ermittelt.  $S$  ist dann der Lotfußpunkt und der Abstand von  $A$  zum Lotfußpunkt  $R$  entspricht dem Abstand der Geraden zum Punkt  $A$ . Der Abstand von  $S$  zu  $A$  beträgt  $d = |\overrightarrow{SA}|$ .

Lösung zu Abi'05 - PTBB

- a) Hilfsgerade  $h$ , die senkrecht zur Ebene steht und durch den Punkt  $P$  verläuft (d.h. der Richtungsvektor von  $g$  entspricht dem Normalenvektor von  $E$ )
- b) Berechnung des Schnittpunktes von der Hilfsgerade  $h$  mit der Ebene  $E$ . Hiermit erhält man den Lotfußpunkt  $L$ .
- c)  $\overrightarrow{OP'} = \overrightarrow{OL} + \overrightarrow{LP}$ . Es gilt ja  $\overrightarrow{OP} = \overrightarrow{OP'}$  Die Koordinaten des Vektors  $\overrightarrow{OP}$  entsprechen den Punktkoordinaten des Punktes  $P'$ .



## Lösung zu Abi'06 - PTBB

Der Vektor  $\vec{AB}$  steht senkrecht auf  $E$ , er ist also ein Normalenvektor von  $E$ . Der Mittelpunkt  $M_{AB}$  zwischen  $A$  und  $B$  liegt zusätzlich in  $E$ . Man kann die Gleichung also in der Normalenform angeben:

$$E : (\vec{x} - \vec{m}) \cdot \vec{AB} = 0$$

## Lösung zu Abi'07 - PTBB

- Hilfsgerade  $h$  durch  $S$  und orthogonal (*Normalenvektor von  $E$  als Richtungsvektor von  $h$* ) zu  $E$  aufstellen
- Schnittpunkt  $M$  der von  $h$  und  $E$  ist der Grundkreismittelpunkt
- $r = |\vec{MP}|$  entspricht dem Grundkreisradius

## Lösung zu Abi'08 - PTBB

- sind  $\vec{n}_1$  und  $\vec{n}_2$  Vielfache voneinander und die Ebenen sind parallel - liegt  $P_1$  zusätzlich in  $E_2$ , so sind die Ebenen identisch
- $\vec{n}_1 \cdot \vec{n}_2 = 0$  so sind die Ebenen orthogonal und schneiden sich in einer Geraden
- in allen anderen Fällen schneiden sich die Ebene in einer Gerade, jedoch nicht orthogonal

## Lösung zu Abi'09 - PTBB

- Hilfsebene  $H$  orthogonal zu  $g$  (Richtungsvektor wird Normalenvektor) die  $A$  enthält.
- Lotfußpunkt  $L$  als Schnittpunkt von  $H$  und  $g$  bestimmen
- $\vec{OA'} = \vec{OA} + 2 \cdot \vec{AL}$  - Koordinaten von  $\vec{OA'}$  entsprechen denen des Punktes  $A'$

## Lösung zu Abi'10 - PTBB

- Punkt  $P$  auf  $g$  wählen, jedoch nicht  $S$
- $P$  an  $E$  spiegeln
  - Hilfsgerade  $h$  orthogonal zu  $E$  durch  $P$
  - Schnittpunkt  $Q$  von  $F$  mit  $h$  bestimmen
  - $\vec{OP'} = \vec{OP} + 2 \cdot \vec{PQ}$  ergibt die Koordinaten von  $P'$
- $g' : \vec{x} = \vec{OS} + t \cdot \vec{SP'}$ ;  $t \in (\mathbb{R})$  mit  $S$  und  $P'$  aufstellen

## Lösung zu Abi'11 - PTBB

- Hilfsebene  $H$  orthogonal zu  $g$  und durch  $A$
- Schnittpunkt  $S$  von  $H$  und  $g$  ist der gesuchte Punkt

## Lösung zu Abi'12 - PTBB

Sei die Ebene gegebene durch:  $E : (\vec{x} - \vec{p})\vec{n} = 0$  und die Gerade durch  $g : \vec{x} = \vec{p} + r \cdot \vec{u}; \quad r \in \mathbb{R}$ .

- Ortsvektor der neuen Geraden  $h$  kann der von  $g$  sein
- der neue Richtungsvektor  $\vec{v} = \vec{u} \times \vec{n} = 0$
- $h : \vec{x} = \vec{p} + t \cdot \vec{v}; \quad t \in \mathbb{R}$

## Lösung zu Abi'14 - PTBB

- Hilfsgerade  $g$  orthogonal zu  $E$  und durch  $M$  (Mittelpunkt)
- Schnittpunkt  $S$  von  $E$  mit  $g$  bestimmen
- $r = |\overrightarrow{MS}|$  ist der Kugelradius